

Naturalista:
observación, registro
y divulgación de
biodiversidad.
Identifica fauna y
flora usando fotos o
sonidos.



<https://play.google.com/store/apps/details?id=org.inaturalist.android>



Noise capture:
registro,
cuantificación y
mapeo de sonidos.



<https://noise-planet.org/noisecapture.html>



Biosonidos:
grabación,
identificación y
colección de
sonidos de
naturaleza.

<https://biosonidos.uned.ac.cr/?q=mis-biosonidos>

Red Sismológica Nacional: registro
y divulgación de
biodiversidad.
Identifica fauna y
flora usando fotos o
sonidos.



<https://rsn.ucr.ac.cr>



Merlin:
Identificación y
registro de aves.



<https://merlin.allaboutbirds.org>



Mosquito alert:
registro,
identificación y
cuantificación de
mosquitos
relacionados con
enfermedades.

<http://www.mosquitoalert.com/en/>



Vigilantes de la Noche: registro y
cuantificación de
contaminación
lumínica.



<https://play.google.com/store/apps/details?id=app.vigilantesnoche&hl=es&gl=US>



Carrera de Enseñanza de las
Ciencias UCR
<http://educacionsecundaria.ucr.ac.cr/ciencias-naturales>

hector.perdomo@ucr.ac.cr

Herramientas de Ciencia Ciudadana

El conocimiento en un click



HÉCTOR PERDOMO VELÁZQUEZ

Carrera de Enseñanza de las Ciencias UCR



“Lo mejor que se puede compartir
es el conocimiento”
– Alain Ducasse



CIENCIA

"La ciencia es un proceso o actividad que involucra una metodología de varios pasos y que tiene como fin generar conocimientos verificables de los fenómenos observables a nuestro alrededor."



CIENCIA CIUDADANA

"Trabajo científico realizado voluntariamente por miembros del público en general, que genera datos o información que puede utilizarse en un proyecto de ciencia."



CARACTERÍSTICAS

- Realizada por alguien que NO es especialista.
- Participación voluntaria.
- Todos se benefician del conocimiento.
- Información basada en observaciones o experiencias.

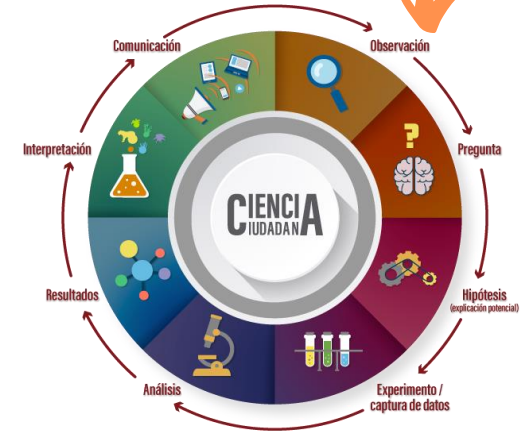


OPORTUNIDAD EDUCATIVA

- Actividad complementaria o paralela a nuestras clases.
- Participación de estudiantes, docentes y comunidad en general.
- Registro de proyectos específicos para nuestra clase o colegio.
- Conocer e involucrarse en diferentes contextos socioambientales.

OBJETIVO

El objetivo es generar conocimiento que sea importante para la toma de decisiones.



¿CÓMO FUNCIONA?

- Páginas web y aplicaciones de celular.
- Registro de observaciones concretas: números, textos, imágenes, sonidos, videos, posición geográfica, etc.
- Información es utilizada y transformada por expertos en: patrones, relaciones, bibliotecas de información, mapas, guías y recursos didácticos multimedia.
- Información basada en observaciones o experiencias.